Okul Öncesi Kodlama Etkinlikleri: Oklarla Yol Bul, Sırala, Boya

Dört sayfalık bilgisayarsız kodlama seti. İlk sayfada robot, dört kareli bir zeminde okları sırayla izler; çocuk yolu parmağıyla gösterir ve robotun vardığı meyveyi daire içine alır. İkinci sayfada iş tersine döner: robotu bayrağa götürecek okları boş kutulara kendisi çizer, kayalardan geçmeden.

minikrota.com · Okul öncesi ve 1. sınıf · Çalışma sayfaları · 4 sayfa · Ücretsiz, A4

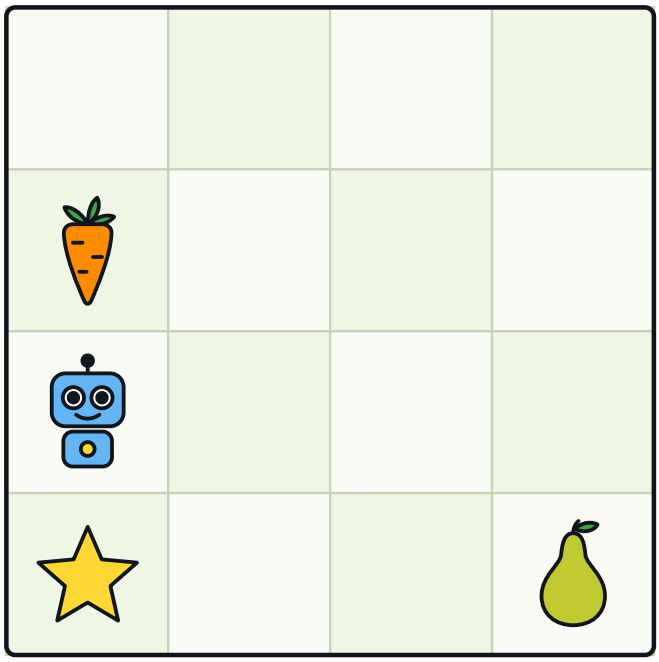
Adı Soyadı _____ Tarih _____

Okul öncesi

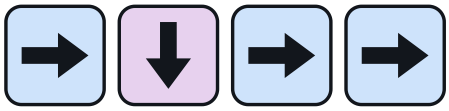
Kodu izle

Her ok robotu bir kare götürür: sağa, sola, yukarı ya da aşağı.

1 **Robot okları sırayla izliyor. Yolu parmağınla göster. Robot hangi resme varır? Daire içine al.**

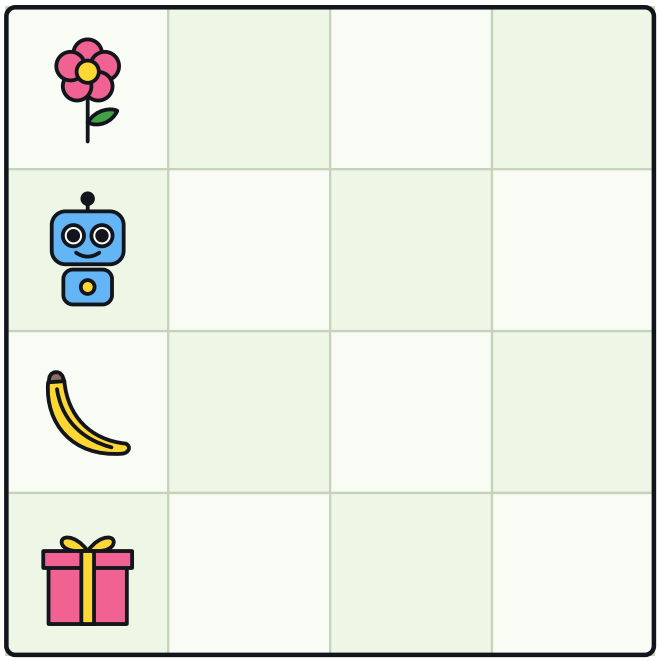


Kod

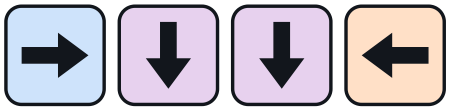




2 **Robot okları sırayla izliyor. Yolu parmağınla göster. Robot hangi resme varır? Daire içine al.**



Kod





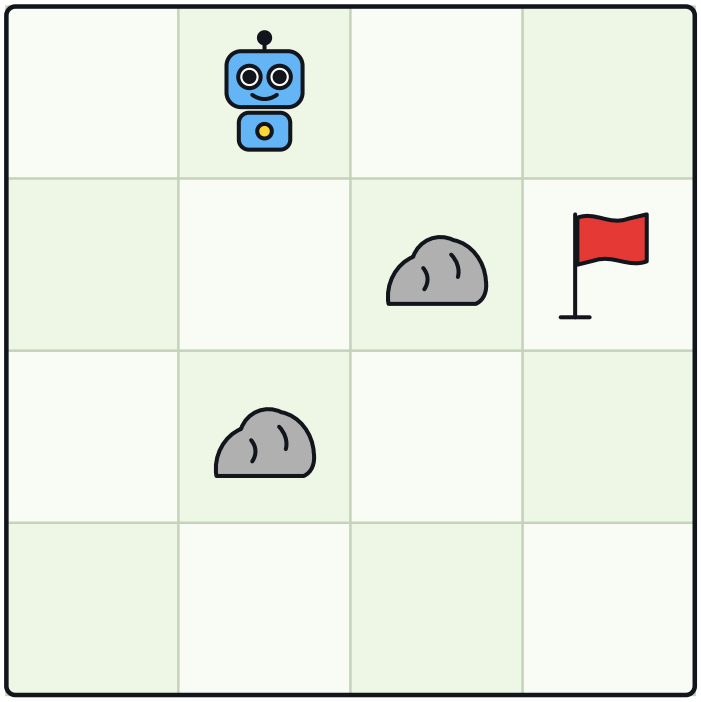
Adı Soyadı _____ Tarih _____

Okul öncesi

Kodu yaz

Her ok bir kare. Robot kayalardan ve zeminin dışından geçemez.

1 **Robotu bayrağa götür. Kutulara okları çiz. Robot kayalardan geçemez.**

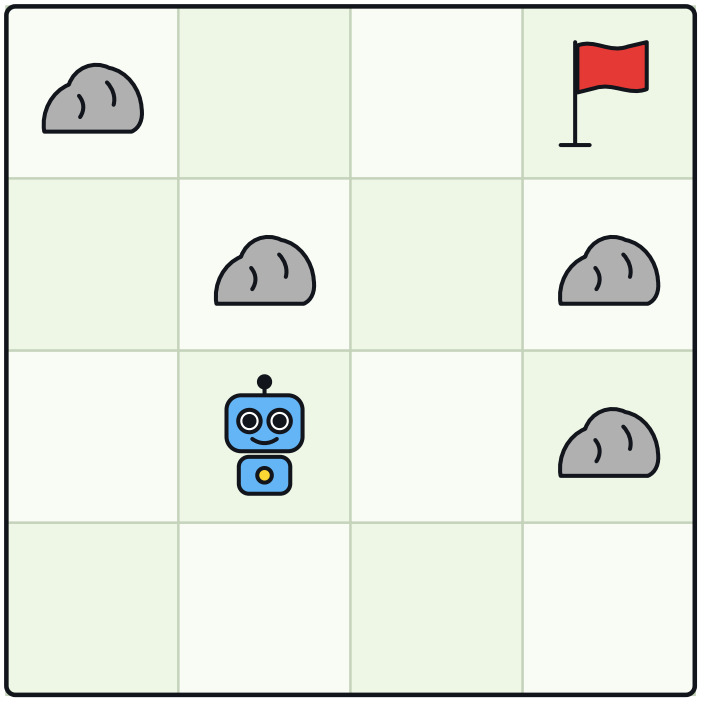


Okları çiz





2 **Robotu bayrağa götür. Kutulara okları çiz. Robot kayalardan geçemez.**



Okları çiz





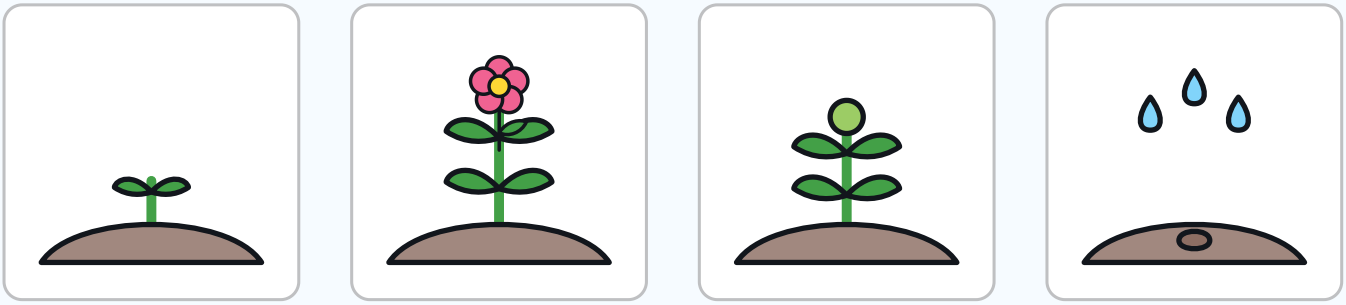
Adı Soyadı _____ Tarih _____

Okul öncesi

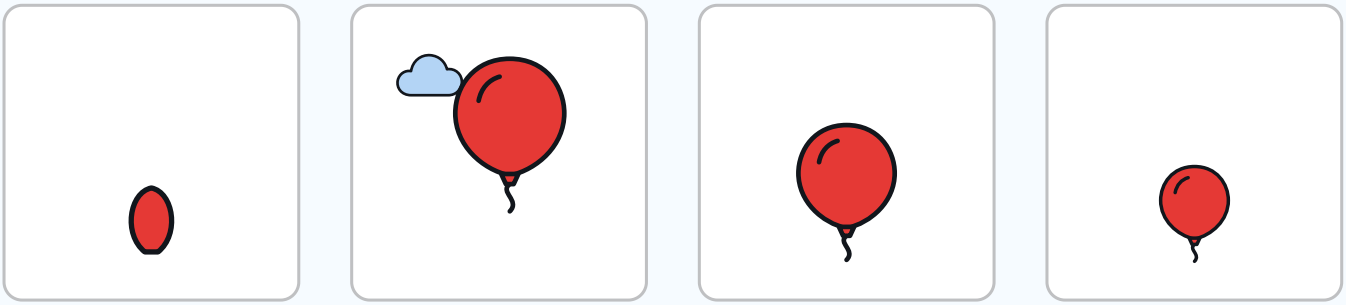
Algoritma: sıraya koy

Resimlere bak. Hangisi önce oldu? Kutulara 1, 2, 3, 4 yaz.

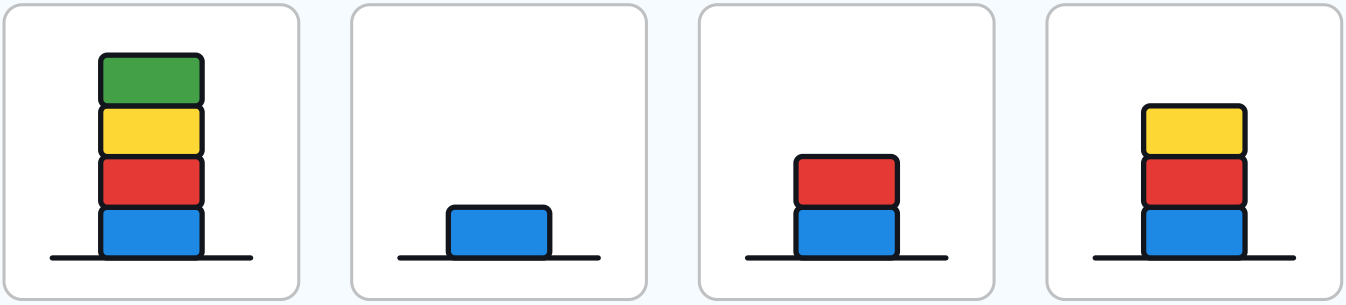
1 Çiçek büyüyor



2 Balon şişiriyorum



3 Kule yapıyorum



Adı Soyadı _____ Tarih _____

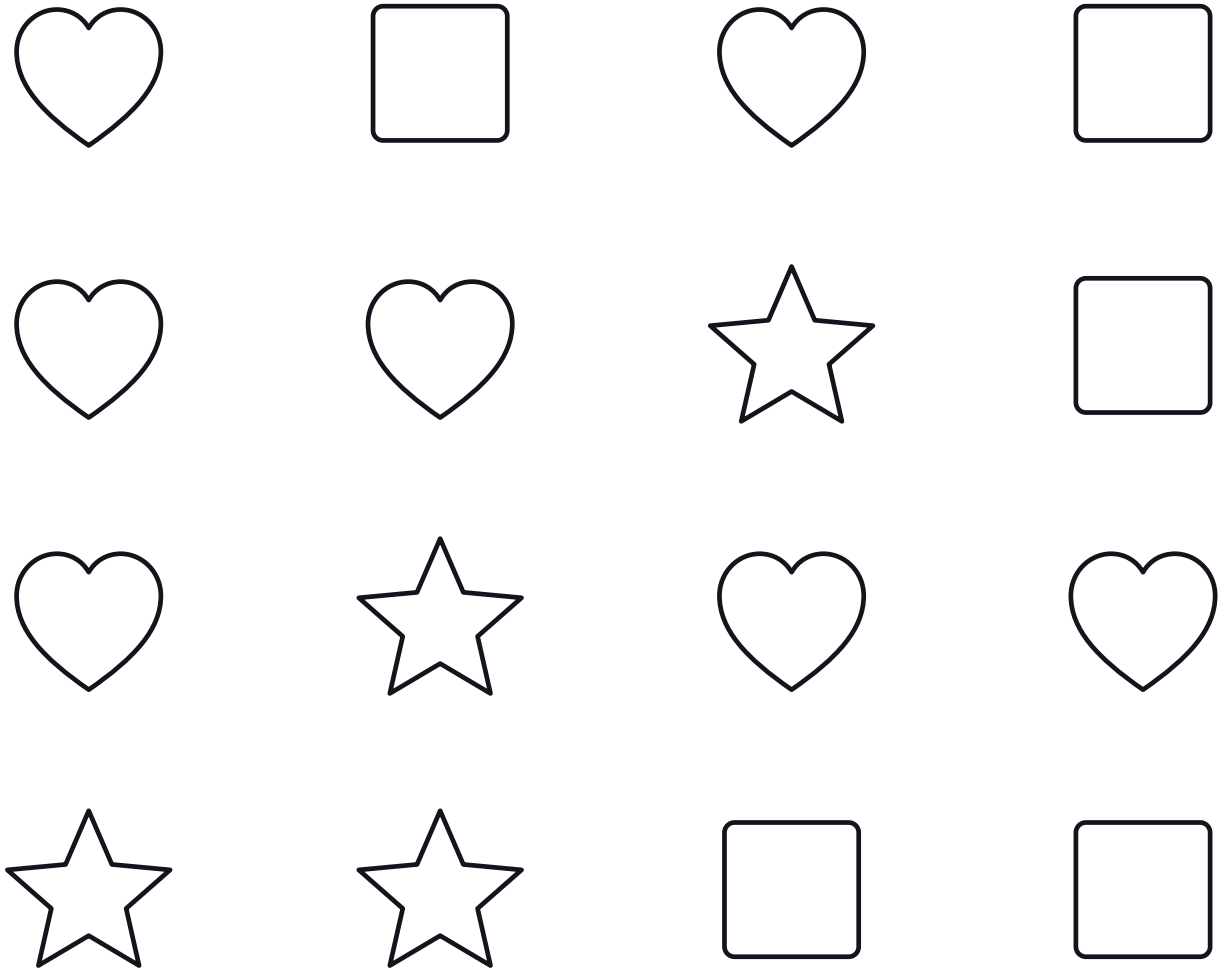
Okul öncesi

Şekil kodu

Her şekli koddaki rengine boya. Sonra soruyu cevapla.

Kod





Kaç şekli kırmızı boyadın?

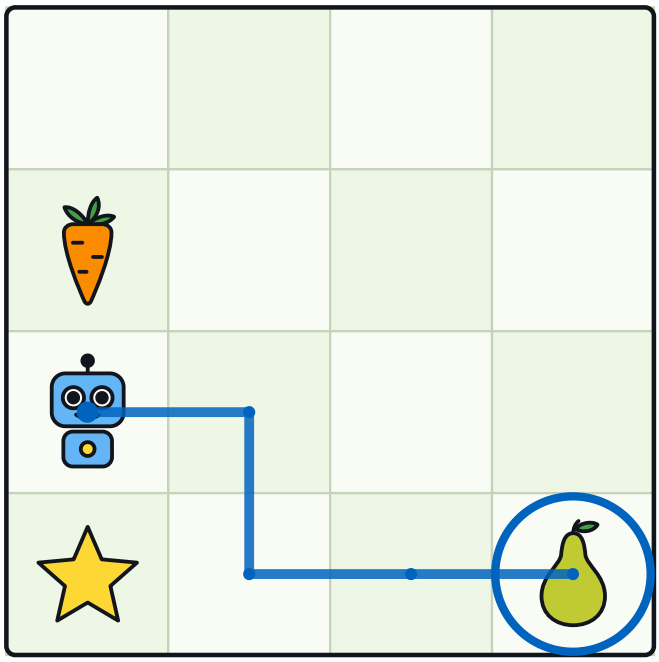
Cevap anahtarı

Okul öncesi

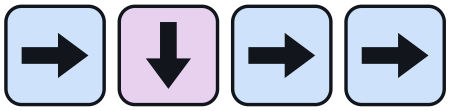
Kodu izle

Bilgisayarsız kodlama · 4 etkinlik türü

1 **Robot okları sırayla izliyor. Yolu parmağınla göster. Robot hangi resme varır? Daire içine al.**

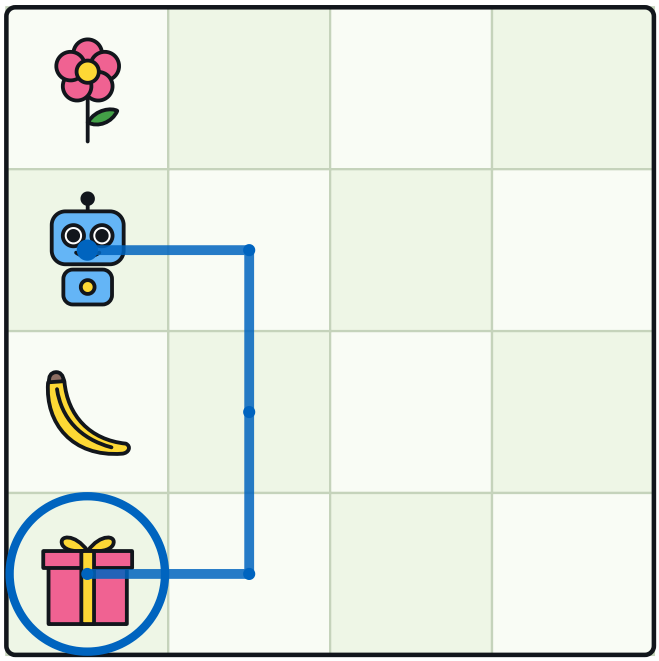


Kod

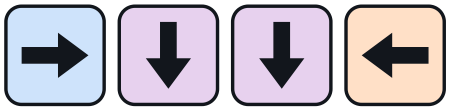




2 **Robot okları sırayla izliyor. Yolu parmağınla göster. Robot hangi resme varır? Daire içine al.**



Kod





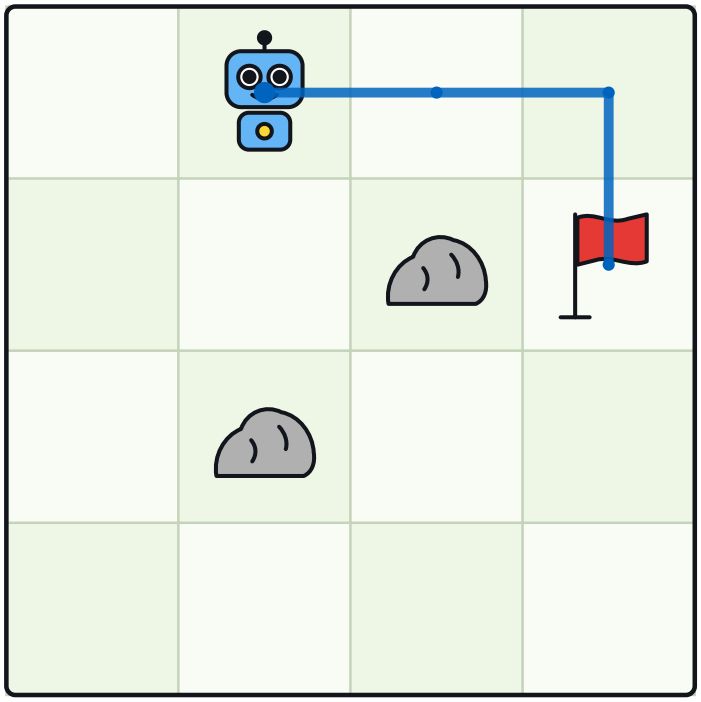
Cevap anahtarı

Okul öncesi

Kodu yaz

Bilgisayarsız kodlama · 4 etkinlik türü

1 **Robotu bayrağa götür. Kutulara okları çiz. Robot kayalardan geçemez.**

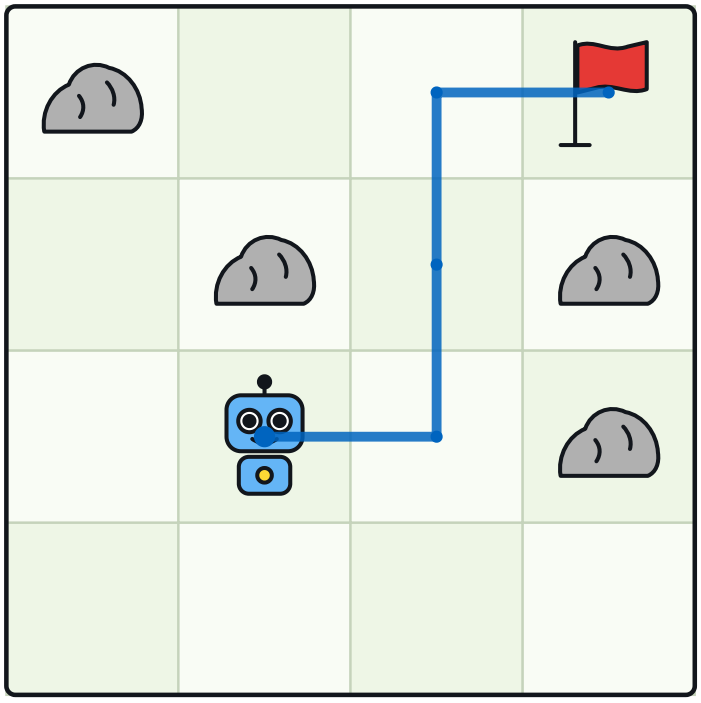


Okları çiz





2 **Robotu bayrağa götür. Kutulara okları çiz. Robot kayalardan geçemez.**



Okları çiz





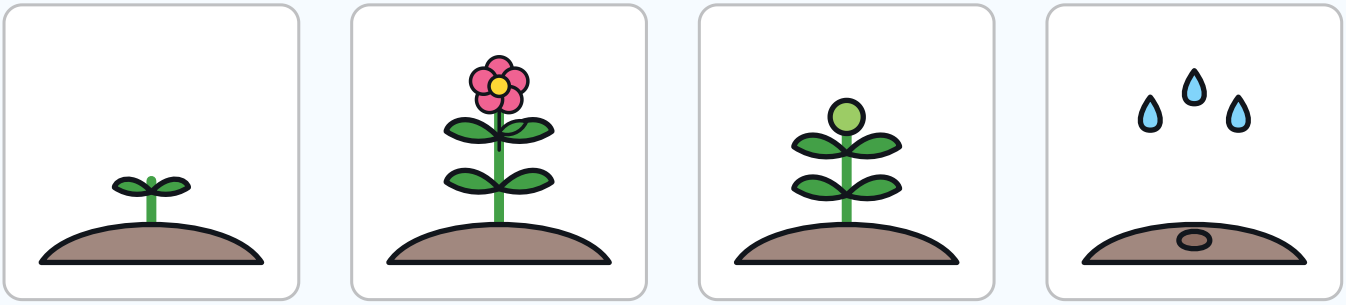
Cevap anahtarı

Okul öncesi

Algoritma: sıraya koy

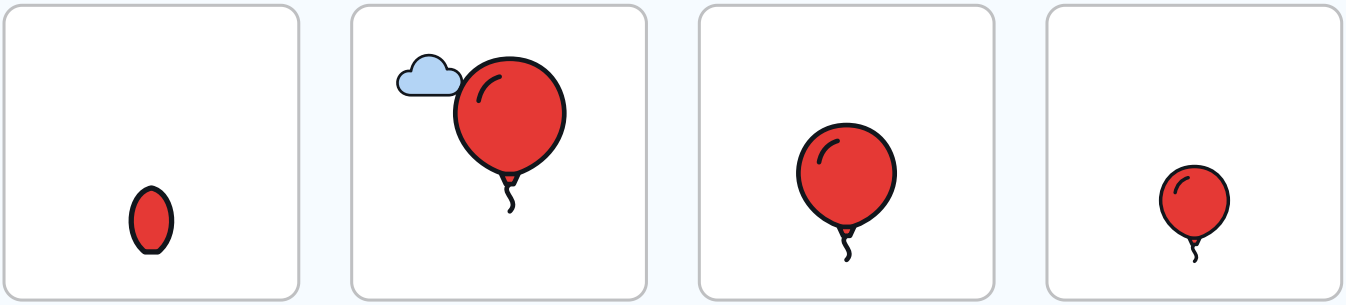
Bilgisayarsız kodlama · 4 etkinlik türü

1 Çiçek büyüyor



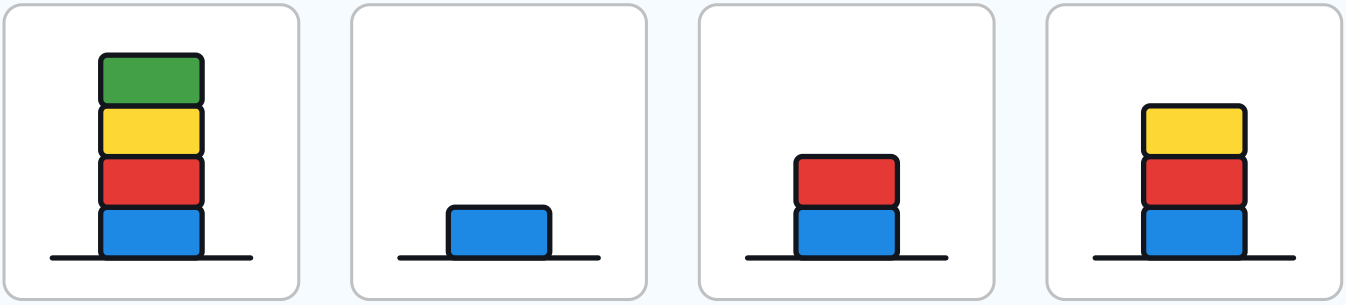
2 4 3 1

2 Balon şişiriyorum



1 4 3 2

3 Kule yapıyorum



4 1 2 3

Cevap anahtarı

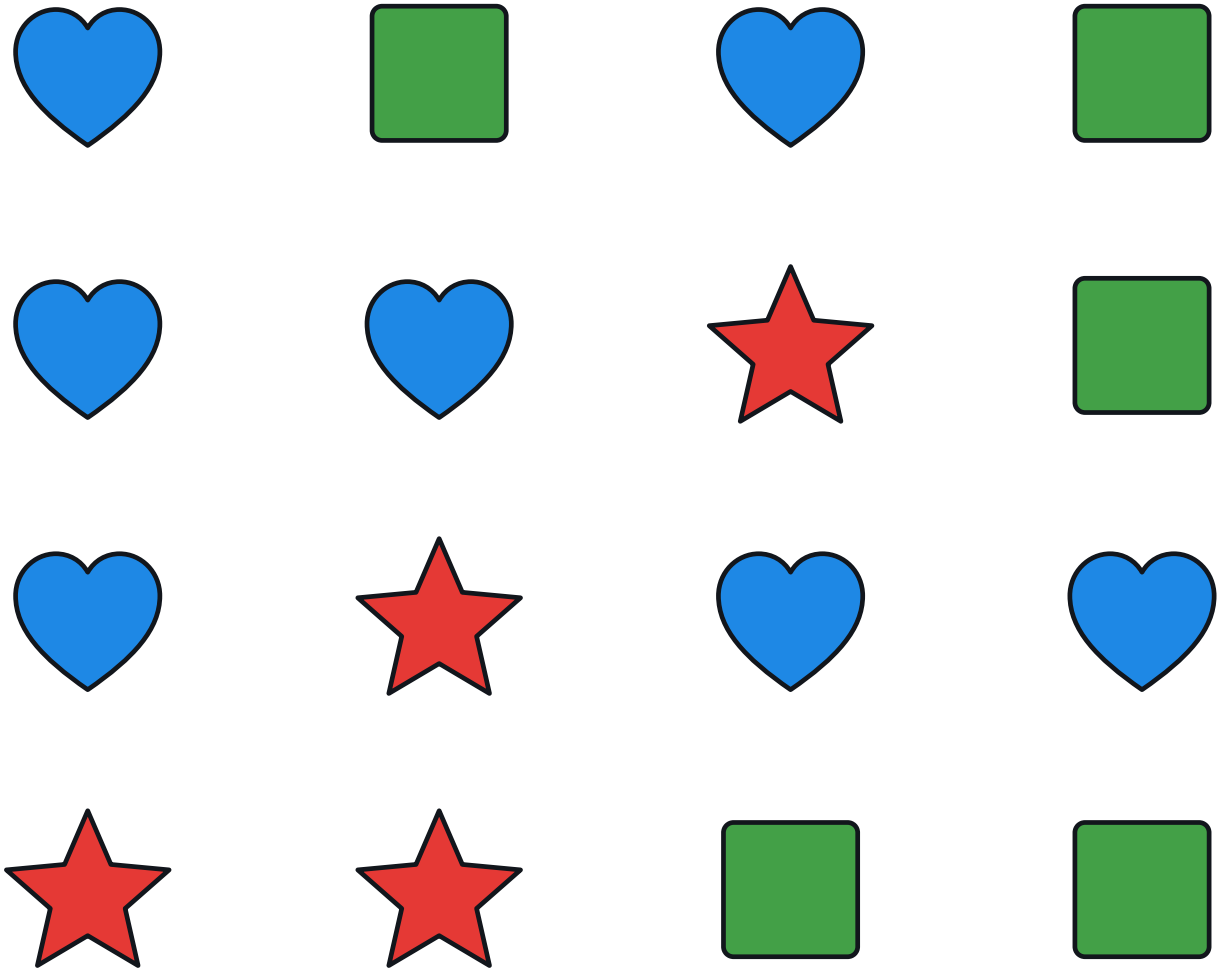
Okul öncesi

Şekil kodu

Bilgisayarsız kodlama · 4 etkinlik türü

Kod





Kaç şekli kırmızı boyadın?

4